

Roll No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--

24206-O

**B.Sc. II SEMESTER [MAIN/ATKT] EXAMINATION
JUNE - JULY 2024**

COMPUTER SCIENCE
[Multimedia and Animation - II]
[Open Elective]

[Max. Marks : 60]

[Time : 3:00 Hrs.]

Note : All THREE Sections are compulsory. Student should not write any thing on question paper.
नोट : सभी तीन खण्ड अनिवार्य हैं। विद्यार्थी प्रश्न-पत्र पर कुछ न लिखें।

[Section - A]

This Section contains **Multiple Choice Questions**. Each question carries **1 Mark**. All questions are compulsory.

इस खण्ड में बहुविकल्पीय प्रश्न हैं। प्रत्येक प्रश्न 1 अंक का है। सभी प्रश्न अनिवार्य हैं।

Q. 01 Multimedia contains _____ -

- | | |
|--------------------|------------------|
| a) Audio | b) Video |
| c) Audio and Video | d) None of these |

मल्टीमीडिया में शामिल है -

- | | |
|--------------------|----------------------------|
| a) ऑडियो | b) वीडियो |
| c) आडियो और वीडियो | d) उपरोक्त में से कोई नहीं |

Q. 02 _____ is basically a form of Pictorial presentation -

- | | |
|----------------|---------------|
| a) Photography | b) Animation |
| c) Drawing | d) Creativity |

मूलतः चित्रात्मक प्रस्तुति का एक रूप है -

- | | |
|---------------|---------------|
| a) फोटोग्राफी | b) एनीमेशन |
| c) चित्रकला | d) रचनात्मकता |

Q. 03 MPEG is used to compress -

- | | |
|----------|----------|
| a) Frame | b) Image |
| c) Audio | d) Video |

MPEG का उपयोग कम्प्रेस करने के लिये किया जाता है -

- | | |
|----------|-----------|
| a) फ्रेम | b) ईमेज |
| c) आडियो | d) विडियो |

P.T.O.

Q. 04 What is Corel Draw -

- a) Word Editor
- c) Operating System

- b) Vector Graphics Editor
- d) None of these

कोरल ड्रा क्या है -

- a) शब्द सम्पादक
- c) ऑपरेटिंग सिस्टम

- b) वेक्टर ग्राफिक्स सम्पादक
- d) उपरोक्त में से कोई नहीं

Q. 05 How many principles are there for animation -

एनीमेशन के कितने सिद्धांत हैं -

- a) 11
- c) 12

- b) 10
- d) 8

[Section - B]

This Section contains **Short Answer Type Questions**. Attempt **any five** questions in this section in 200 words each. Each question carries **7 Marks**.

इस खण्ड में लघुउत्तरीय प्रश्न हैं। इस खण्ड में किन्हीं पाँच प्रश्नों को हल करें। प्रत्येक उत्तर 200 शब्दों में लिखें। प्रत्येक प्रश्न 7 अंक का है।

Q. 01 Write any five key features of Multimedia ?

मल्टीमीडिया की कोई पाँच प्रमुख विशेषताएँ लिखिये ?

Q. 02 Explain the concept of Morphing ?

मॉर्फिंग की अवधारणा को समझाइये ?

Q. 03 What is the difference between vector and bitmap graphics.

वेक्टर और बिटमैप ग्राफिक्स के बीच क्या अंतर है।

Q. 04 Write a uses of Corel Draw ?

कोरल ड्रा का उपयोग लिखें ?

Q. 05 Write short notes on -

लघु नोट लिखें -

- i) NTSC.
- ii) PAL
- iii) Tweening.

Cont. . .

Q. 06 What is 3D Animation ? Explain its basic concept.

3D एनीमेशन क्या है ? इसकी मूल अवधारणा स्पष्ट कीजिये।

Q. 07 Write a short note on S-Video ?

एस-विडियो पर एक संक्षिप्त टिप्पणी लिखिये।

Q. 08 What is 2D Animation ? Explain the features.

2D एनीमेशन क्या है ? विशेषताएँ स्पष्ट करें।

[Section - C]

This section contains **Essay Type Questions**. Attempt **any two** questions in this section in 500 words each. Each question carries **10 marks**.

इस खण्ड में दीर्घउत्तरीय प्रश्न हैं। इस खण्ड में किन्हीं दो प्रश्नों को हल करें। प्रत्येक उत्तर 500 शब्दों में लिखें। प्रत्येक प्रश्न 10 अंकों का है।

Q. 09 What is Animation ? Explain the principles of animation.

एनीमेशन क्या है ? एनीमेशन के सिद्धांतों को समझाइये।

Q. 10 What is Corel Draw ? Explain advantages of Corel Draw.

कोरल ड्रा क्या है ? कोरल ड्रा के फायदे बताएं।

Q. 11 Define Video Signal's ? Explain with its types.

वीडियो सिग्नल को परिभाषित करें। इसके प्रकार सहित समझाइये।

Q. 12 Explain the tools of Corel Draw.

कोरल ड्रा के टूल्स के बारे में बताएं।

_____○_____